

C102全数字矩阵式声音处理器，包括输入/输出自由矩阵分配，输入/输出增益控制、输入/输出PEQ、输入/输出信号延时、输入/输出压缩限幅、噪声门、电子分频器、相位选择等，全部由电脑控制，中央集控最高可控制256台C102。是演出、会议首选矩阵式声音处理器，如果与C101配合使用，能组成全DSP声音处理中心，通过3G网络还可实现现场实时远程操控。

C102数字声音处理器为2路平衡输入、6路平衡输出，系统采用24-bit、48kHz采样率、 $\Sigma$ - $\Delta$  AD/DA转换、32位DSP芯片处理技术，输入处理部分包含增益、静音、噪声门、8个参量均衡、延时等5个处理单元，输出处理部分包含矩阵、分频、5个参量均衡、增益、静音、压缩/限幅器、相



## 技术参数

### 系统总输出

频率响应：20Hz-20kHz +-0.5dB

信噪比：>115dBu

T.H.D.：0.01% 20Hz-20kHz

### 输入部分

平衡XLR输入

最大输入电平：+20dBu

输入阻抗：1M/双通道；500k/单通道

### 输出部分

平衡XLR输出

最大输出电平：+20dBu

输入阻抗：<500 Ohms

六路XRL输出

### DSP系统

24-bit、48kHz采样率、 $\Sigma$ - $\Delta$  AD/DA转换、32位DSP芯片处理

电源：AC90-255V 50/60Hz

尺寸：48 x 20.5 x 4.5cm

重量：2.8kg

位、延时8个处理单元，所有输入输出之间可以自由进行矩阵式分配，所有参量均衡的频点、增益和带宽可调，类型可选择：PEAK、H-SHELVE、L-SHELVE，所有高切、低切滤波器、分频器的类型可选择：Butterworth、Bessel、Linkwitz-Riley，斜率在-6dB/Oct至-48dB/Oct可选。频点20Hz-20kHz连续可调，所有压缩/限幅器的阈值、比率、启动时间、恢复时间连续可调，所有噪声门的阈值、启动时间、恢复时间连续可调，所有延时模块都具有高达688ms的延时时间，任意通道之间参数设置可以自由复制，内置测试信号发生器，输出方式可选粉红噪声、白噪声及20Hz-20kHz正弦波可调，信号幅度可调，32个用户预设；整机状态和每个预设都可以单独存储和调用；具有密码保护功能以及使用次数限制功能，可以通过RS485方式实现多达256台的系统级联，并接受中控设备进行远程网络控制。